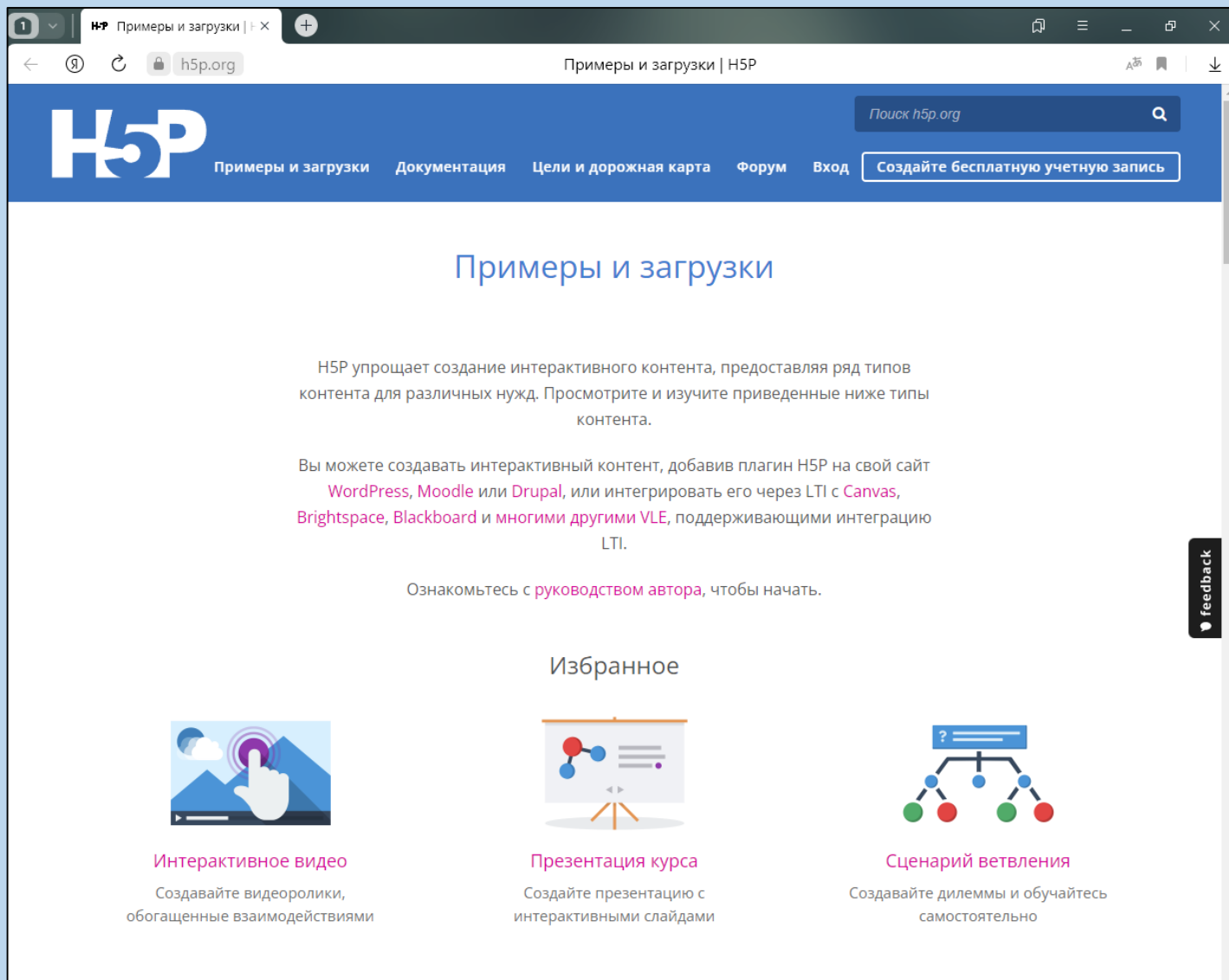




Применение конструктора заданий H5P для создания различных форм интерактивного контента используемого при изучении нового материала или контроле полученных знаний

Заместитель директора по ИТ
Васильченко Олег Алексеевич

КОНСТРУКТОР ЗАДАНИЙ H5P



• H5P – конструктор интерактивного контента <https://h5p.org/content-types-and-applications> помощью которого можно создавать:

- интерактивные задания;
- интерактивные викторины,
- интерактивные видео,
- интерактивные плакаты,
- коллажи, презентации, кроссворды и т.д.

Всего 53 различных интерактивных модуля.

Сервис абсолютно бесплатный:

1. Можно создать личный кабинет на официальном сайте.
2. Можно создавать интерактивный контент, добавив плагин H5P на свой сайт WordPress, Moodle или Drupal.

ТИПЫ ИНТЕРАКТИВНОГО КОНТЕНТА H5P



Тест по арифметике...

Создавайте тесты по арифметике,



Кроссворд

Создайте кроссворд



Диалоговые карт...

Создание текстовых карточек для



Диктовка

Создайте диктант с мгновенной обратной



Инструмент для д...

Мастер создания формы с экспортом



Сопоставление из...

Игра для подбора изображений с



Последовательно...

Размещайте изображения в



Впечатляющая пр...

Создайте слайд-шоу с эффектами параллакса



Интерактивная кн...

Создавайте курсы, книги или тесты



Отметьте слова

Создайте задачу, в которой пользователи



Перетаскивание

Создавайте задачи перетаскивания с



Перетащите слова

Создание текстовых задач перетаскивания



Заполните пробелы...

Создайте задание с пропущенными



Найдите несколько...

Создайте множество точек доступа, чтобы



Найдите точку до...

Создайте точку доступа к



Множественный ...

Создавайте гибкие вопросы с



Личностный тест

Создавайте личные тесты



Анкета

Создайте анкету для получения отзывов



Тест (набор вопро...

Создайте последовательность



Набор с одним вы...

Создавайте вопросы с одним правильным



Найдите слова

Игра для поиска слов в сетке



Карточки

Создавайте стильные и современные



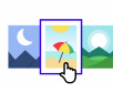
Угадайте ответ

Создайте изображение с кнопкой вопроса и



Программа для вс...

Встраивать из URL-адреса или набора



Выбор изображен...

Создайте задачу, если альтернативами будут



Отсортируйте абз...

Создайте набор абзацев для



Произносите слова

Ответьте на вопрос, используя свой голос



Произносите зада...

Серия вопросов, на которые отвечает речь



Краткие сведения

Создавайте задачи со списком инструкций



Сложные заполня...

Заполните пропущенные слова

СОЗДАНИЕ ИНТЕРАКТИВНОГО КОНТЕНТА H5P

Моя учётная запись Выход

Интерактивные задания

Главная

Главная » Добавить материал

Поиск

Инструменты

Добавить материал

Создание материала Интерактивное задание (h5p)

Заголовок *

Содержимое (Edit summary)

body p

О текстовых форматах

H5P

Тип материала

H5P Выберите тип контента

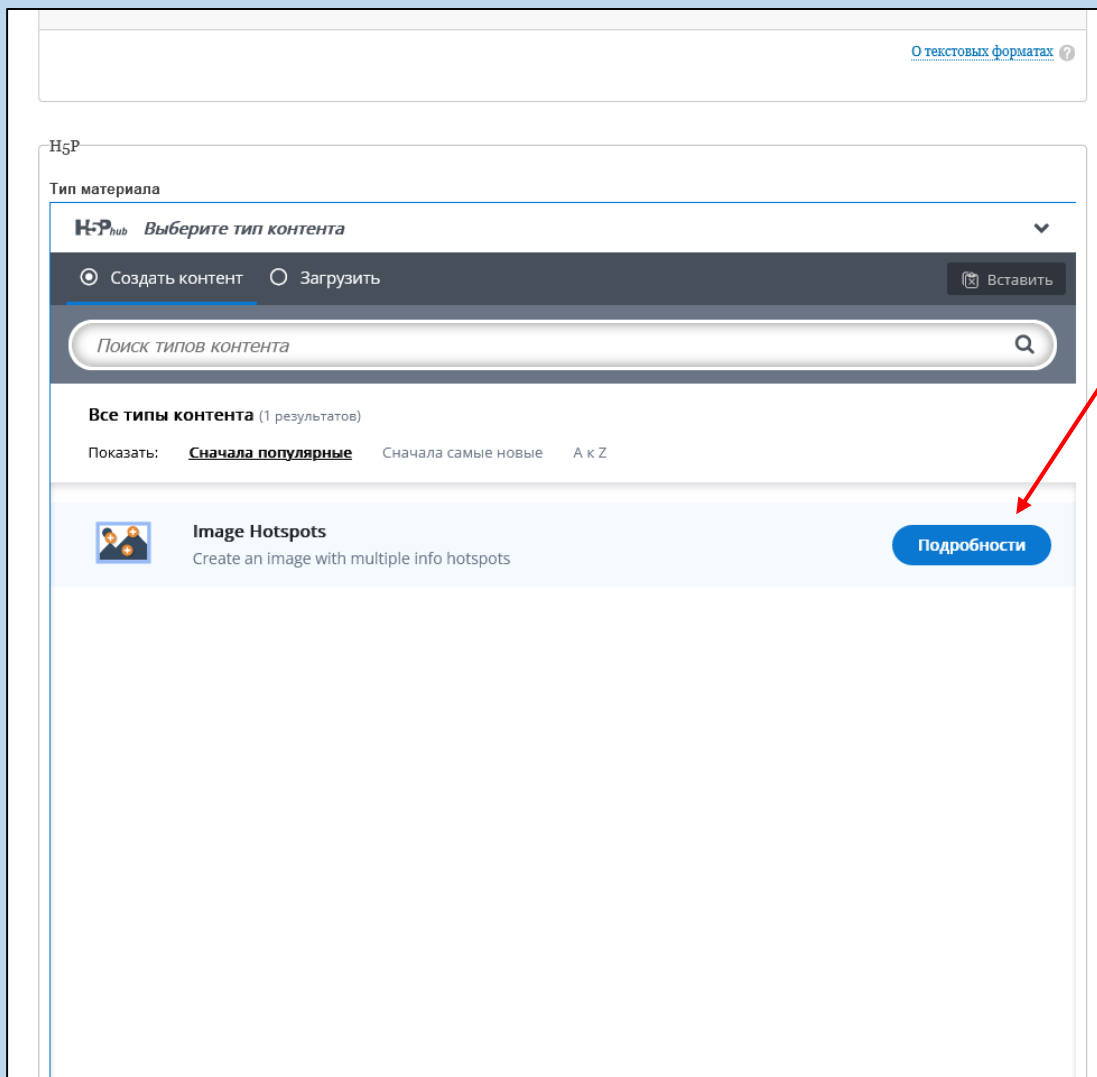
Создать контент Загрузить Вставить

Создание задания состоит из нескольких этапов:

1. Добавление заголовка (обязательное поле)

2. Содержимое задания (вопрос, пояснение, что нужно выполнить в задании)

СОЗДАНИЕ ИНТЕРАКТИВНОГО КОНТЕНТА H5P

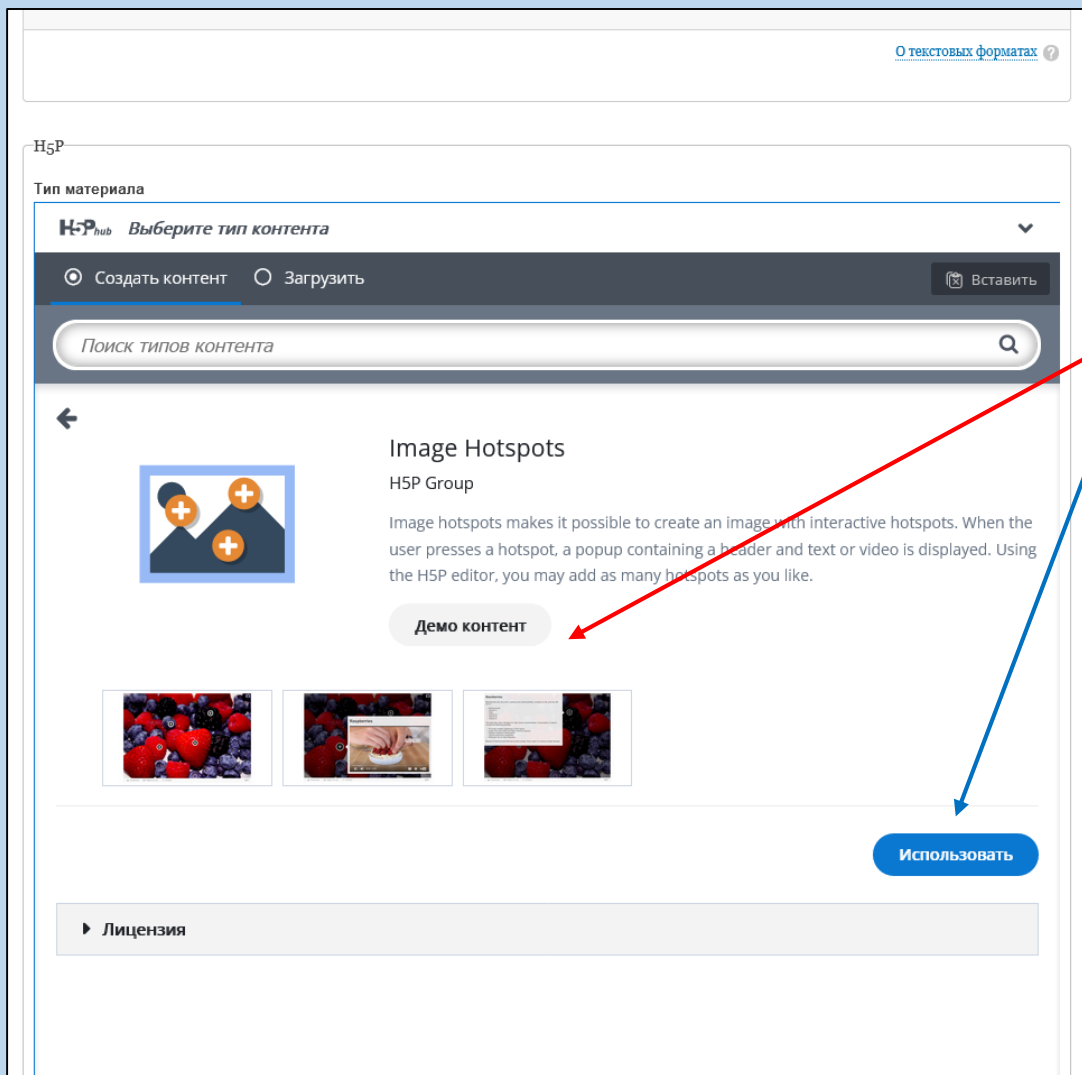


4. Выбираем вариант интерактивного задания из списка кнопкой подробности. Например интерактивный плакат **Image Hotspots** (изображение с точками доступа)

СОЗДАНИЕ ИНТЕРАКТИВНОГО КОНТЕНТА H5P

На следующем этапе можно ознакомиться с демонстрационными примерами от создателей контента.

5. Или сразу нажимаем использовать



СОЗДАНИЕ ИНТЕРАКТИВНОГО КОНТЕНТА H5P

The screenshot shows the H5P Image Hotspots editor interface. It includes a header with 'H5P' and 'Тип материала' (Material type) set to 'H5P Image Hotspots'. Below the header are links for 'Руководство' (Manual) and 'Пример' (Example), and buttons for 'Копировать' (Copy) and 'Вставить и Заменить' (Paste and Replace). The main content area is titled 'Image Hotspots' and contains several sections: 'Заголовок' (Title) with a 'Метаданные' (Metadata) button and a description 'Используется для поиска, отчетов и информации об авторских правах'; 'Фоновое изображение' (Background image) with a '+ Добавить' (Add) button; 'Альтернативный текст для фонового изображения' (Alternative text for background image) with a description 'Если браузер не может загрузить изображение, этот текст будет отображаться вместо него. Также используется вспомогательными технологиями'; 'Иконка метки' (Label icon) with a 'Предопределённая иконка' (Predefined icon) dropdown; 'Предопределённая иконка' (Predefined icon) with a description 'Использовать предопределённую иконку для метки.' and a 'Плюс' (Plus) dropdown; and 'Цвет метки' (Label color) with a 'Цвет меток' (Label colors) dropdown.

H5P

Тип материала

H5P Image Hotspots

Руководство Пример

Копировать Вставить и Заменить

Image Hotspots

Заголовок * Метаданные

Используется для поиска, отчетов и информации об авторских правах

Фоновое изображение *

Изображение показанное на фоне

+ Добавить

Альтернативный текст для фонового изображения

Если браузер не может загрузить изображение, этот текст будет отображаться вместо него. Также используется вспомогательными технологиями

Иконка метки *

Предопределённая иконка

Предопределённая иконка *

Использовать предопределённую иконку для метки.

Плюс

Цвет метки

Цвет меток

6. Добавляем заголовок (обязательное поле) копируем из 1-го этапа

7. Добавляем фоновое изображение для плаката

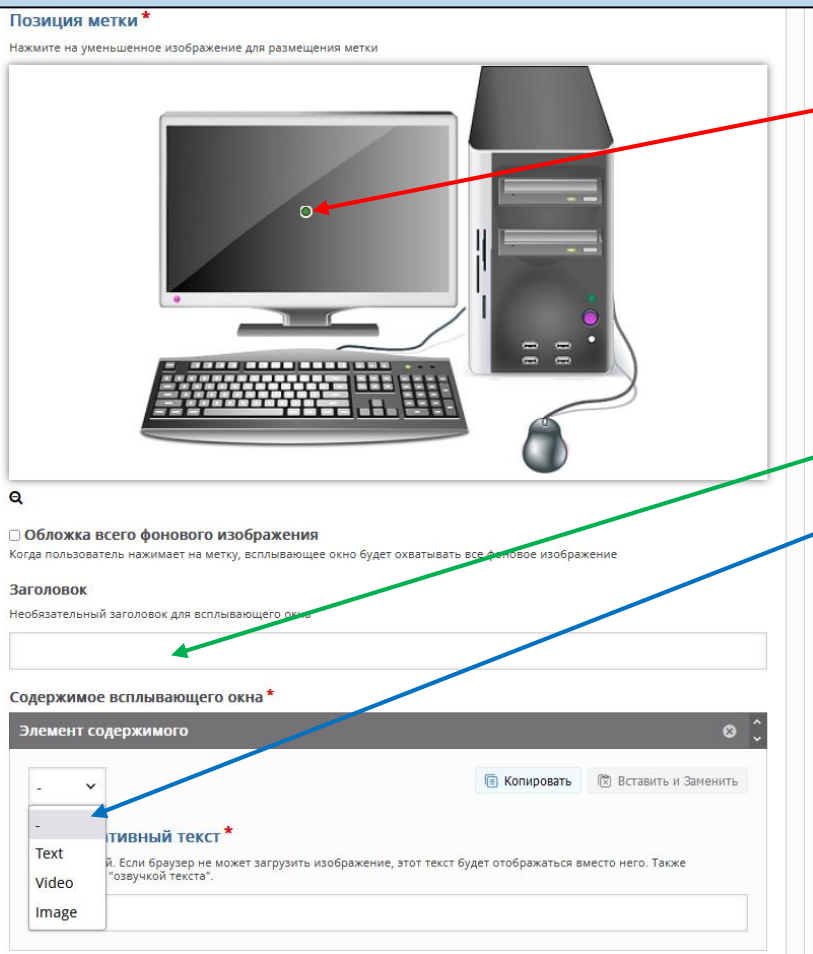
8. Альтернативный текст (не обязательно)

9. Настраиваем метки, вид, цвет, либо соглашаемся с предложенным вариантом

СОЗДАНИЕ ИНТЕРАКТИВНОГО КОНТЕНТА Н5Р

Позиция метки *

Нажмите на уменьшенное изображение для размещения метки



☐ Обложка всего фонового изображения
Когда пользователь нажимает на метку, всплывающее окно будет охватывать все фоновое изображение

Заголовок
Необязательный заголовок для всплывающего окна

Содержимое всплывающего окна *

Элемент содержимого

Копировать Вставить и Заменить

Интерактивный текст *

Text
Video
Image

Я. Если браузер не может загрузить изображение, этот текст будет отображаться вместо него. Также "озвучкой текста".

10. Расставляем метки левая клавиша мыши

11. Поле для добавления заголовка всплывающего окна (не обязательное поле)

12. В выпадающем списке выбираем элемент содержимого (текст, видео, картинка) (обязательное поле)

СОЗДАНИЕ ИНТЕРАКТИВНОГО КОНТЕНТА H5P

Содержимое всплывающего окна *

Элемент содержимого

Text

Копировать Вставить и Заменить

Text * Метаданные

В I S T Обычное

Монитор — устройство оперативной визуальной связи пользователя с управляющим устройством и отображением данных, передаваемых с клавиатуры, мыши или центрального процессора.

body p

Добавить item

ДОБАВИТЬ HOTSPOT

Переопределение текста и переводы

☐ Clear content
Warning! Your content will be completely deleted

☒ Display buttons (download, embed and copyright)

☒ Copyright button

Теги

Введите список, разделенный запятой. Например: Амстердам, Мехико, "Кливленд, Огайо"

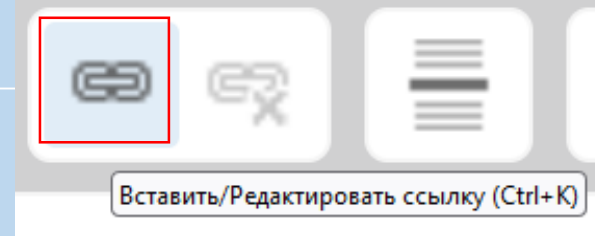
Информация о редакции
No revision

Сообщение в журнал о редакции

Кратко опишите внесенные вами изменения.

Сохранить Предпросмотр

13. Добавляем текст (описание метки). Поле текст также используется для гиперссылок на другие ресурсы в сети интернет. Ссылка добавляется через кнопку



14. Добавляем новую точку на плакате и повторяем действия.

15. После выполнения всех действий нажимаем сохранить